

Wzory określają zasięgi w rzutach:

a) ukośny
$$z = \frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{a}$$

b) poziomy
$$z = V_0 \sqrt{\frac{2h}{a}}$$

gdzie: V - prędkość początkowa, h – wysokość, a - przyspieszenie, α - kąt początkowy

1. Napisz program obliczający zasięgi poszczególnych rzutów

Przykładowy wygląd formularza

Program oblicza zasięgi rzutów

V
123

h
33

kąt
21

a
9.81

ukośny
poziomy

oblicz

Odległość
odległość w rzucie ukośnym wynosi 515
odległość w rzucie poziomym wynosi 319